

## ICT活用事例

タイトル	スイッチを使ってTVゲーム
対象学年	高等部 訪問教育 3学年
学習場面（教科等）	自立活動
使用機器	FD ケーススイッチ ゲーム機
アプリケーション	リズムゲームのソフト

### 【取組内容】

ゲーム機のリモコンのAボタンにミニジャック（フォーンジャック）をつなぎ（写真）、スイッチ操作をすることでリズムゲームを楽しみました。タイミングよくスイッチを押すことができるか否かで評価が変わるので、高評価を得ることができるよう集中して取り組むことができました。

### 【写真等】

